Pergunta 1

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Durante muito tempo, a empresa UauSocial fez mistério sobre a sua nova rede social que estava sendo desenvolvida e que deverá ser lançada no mercado dentro de alguns meses. Muito se fala sobre esse novo aplicativo, pois em todos os jornais se fala em uma revolução na forma como as pessoas utilizam as redes sociais e a inteligência artificial. A empresa faz questão de manter sigilo sobre o seu novo aplicativo, mas anunciou que na próxima semana um grupo de 10 pessoas famosas em canais de vídeos da internet irá receber uma versão do sistema para filmar e postar em seus canais um tutorial de como usá-la.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre controle de configuração, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Beta.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Alfa.

Resposta correta

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode receber o rótulo 1.0.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de release candidate.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de baseline.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/sep04/bell/index.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:

Ocultar opções de resposta

disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.

apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.

disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.

Incorreta:

apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.

apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.

Resposta correta

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Na UML, os diagramas de objetos fornecem uma captura instantânea das instâncias em um sistema e os relacionamentos entre as instâncias. Inicializando os elementos de modelos em um diagrama de classe, você pode explorar o comportamento de um sistema em um determinado momento.”

Fonte: IBM. Diagrama de objetos. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cobjdiags.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que uma das suas características está relacionada às:

Ocultar opções de resposta

instâncias estruturais desses elementos e os requisitos entre essas instâncias em determinado instante.

Incorreta:

instâncias modelares desses links e os atributos entre essas instâncias em determinado instante.

instâncias exclusivas dos classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.

Resposta correta

instâncias variáveis desses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.

instâncias atribuídas a esses classificadores e os links entre essas instâncias em determinado instante.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.

formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.

implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.

estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.

formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.

Resposta correta

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:

Mostrar opções de resposta

Pergunta 6

0

/

0

O versionamento de sistemas é uma importante atividade da Gerência de Configuração de Software e está pautada em garantir que versões diferentes do mesmo sistema recebam um nome que possa diferenciá-las de maneira específica, tanto no ambiente de desenvolvimento quanto após o lançamento do sistema para os usuários.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Um aplicativo disponível para download na versão 1.0.1 indica que a primeira versão do sistema que foi disponibilizada para os usuários recebeu uma nova funcionalidade.

Porque:

II. Na versão Alfa, a primeira disponibilizada, é comum que o sistema seja lançado com as principais funcionalidades estáveis, testadas e liberadas, sendo que outras funcionalidades menos essenciais são lançadas depois.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições falsas.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

Incorreta:

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I

Pergunta 7

0

/

0

O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:

Mostrar opções de resposta

Pergunta 8

0

/

0

O ciclo de vida de mudança define o conjunto de atividades que deve ser realizado para que as alterações em uma versão de um sistema sejam efetivamente analisadas, realizadas e encerradas. Com isso, é esperado que, mesmo com a mudança, um sistema continue funcionando sem problemas.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.

I. Uma solicitação de mudança pode ser negada imediatamente após o pedido ser realizado, então a solicitação é finalizada e o ciclo de vida da mudança é encerrado.

II. Uma solicitação de uma mudança simples pode ser aceita e o ciclo de vida da mudança é reduzido devido à baixa complexidade da solicitação.

III. Uma vez que a mudança é realizada, o procedimento requer o encerramento do ciclo e a imediata liberação da nova versão atualizada.

IV. O ciclo de vida de mudança não permite que modificações paralelas sejam realizadas ao mesmo tempo na mesma parte do sistema.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

I, II e III.

I e III.

Incorreta:

II, III e IV.

II e IV.

I e IV.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

Ocultar opções de resposta

apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.

apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.

apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.

Incorreta:

apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.

apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.

consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.

se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.

define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.

Resposta correta

faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.

O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.

no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.

no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.

Resposta correta

no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.

no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.

Pergunta 2

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Resposta correta

a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“O estado de um objeto é, portanto, dinâmico. Assim, ao visualizar seu estado, você está realmente especificando o valor de seu estado em um determinado momento no tempo e no espaço. É possível exibir o estado de alteração do objeto, mostrando-o várias vezes no mesmo diagrama de interação, mas com cada ocorrência representando um estado diferente.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 183.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que um dos exemplos do uso do diagrama de interação é:

Ocultar opções de resposta

a inserção de mensagens enviadas e recebidas entre os objetos.

Resposta correta

a inserção de interações que formam uma organização temporal.

a inserção de tags que estabelecem uma linguagem de programação.

a inserção de layouts definidos na modelagem.

a inserção de modelos que estabelecem uma padronização.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/sep04/bell/index.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:

Ocultar opções de resposta

apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.

apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.

apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.

Resposta correta

disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.

disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”

Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:

Ocultar opções de resposta

componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.

Resposta correta

componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.

componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.

componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.

componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de atividade.

faz parte dos diagramas de estrutura.

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

faz parte dos diagramas de classes.

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

Pergunta 7

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Durante muito tempo, a empresa UauSocial fez mistério sobre a sua nova rede social que estava sendo desenvolvida e que deverá ser lançada no mercado dentro de alguns meses. Muito se fala sobre esse novo aplicativo, pois em todos os jornais se fala em uma revolução na forma como as pessoas utilizam as redes sociais e a inteligência artificial. A empresa faz questão de manter sigilo sobre o seu novo aplicativo, mas anunciou que na próxima semana um grupo de 10 pessoas famosas em canais de vídeos da internet irá receber uma versão do sistema para filmar e postar em seus canais um tutorial de como usá-la.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre controle de configuração, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode receber o rótulo 1.0.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Alfa.

Resposta correta

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de release candidate.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de baseline.

a versão que a empresa está disponibilizando para os 10 usuários pode ser chamada de versão Beta.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.

1) Modelagem do código fonte.

2) Modelagem de versões do tipo executáveis.

3) Modelagem de bancos de dados físicos.

4) Modelagem de sistemas adaptáveis.

( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.

( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.

( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.

( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

2, 3, 4, 1.

3, 1, 2, 4.

1, 2, 4, 3.

4, 1, 2, 3.

2, 4, 3, 1.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.

O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:

Ocultar opções de resposta

conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.

simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.

Resposta correta

modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.

suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.

minimizar as interações e os elementos visuais.

Pergunta 10

0

/

0

Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário, pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.

pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.

Resposta correta

Pergunta 1

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma grande empresa de telefonia, conhecida no mundo todo, acaba de lançar seus novos aparelhos. Os novos celulares possuem uma série de inovações nunca antes vistas. Agora, eles apresentam 5 câmeras, além de conexão de internet, ligações via satélite e Inteligência Artificial avançada. Este é o décimo grande lançamento da empresa e, para receber todas as novas funcionalidades, a décima versão do sistema recebeu uma reformulação completa. Hoje é o dia do lançamento e já existem filas de usuários ansiosos aguardando para comprar o MeuPhone com seu novo sistema na versão 10.0.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as alternativas a seguir.

I. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão final” no dia do lançamento.

II. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que esta versão foi a selecionada entre as release candidates.

III. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que essa é uma versão que não possui correções emergenciais.

IV. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão beta” no dia do lançamento.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

I e IV.

I, II e IV.

III e IV.

II, III e IV.

I, II e III.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os componentes neles existentes. Além disso, abrange a visão estática de implantação de uma arquitetura. Tipicamente, um nó inclui um ou mais artefatos.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 28. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que os diagramas de implementação:

Ocultar opções de resposta

se caracterizam por adaptarem a arquitetura virtual de um sistema.

se caracterizam por apresentarem a arquitetura móvel de um sistema.

se caracterizam por estabelecerem a arquitetura digital de um sistema.

se caracterizam por modelarem a arquitetura física de um sistema.

Resposta correta

se caracterizam por mensurarem a arquitetura manual de um sistema.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).

I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.

II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.

III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.

IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

F, F, V, V.

Resposta correta

V, F, V, F.

F, V, V, F.

F, V, F, V.

V, F, F, V.

Pergunta 4

0

/

0

O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.

faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.

faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.

Resposta correta

faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.

faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

faz parte dos diagramas de classes.

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

faz parte dos diagramas de estrutura.

faz parte dos diagramas de atividade.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”

Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:

Ocultar opções de resposta

componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.

Resposta correta

componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.

componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.

componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.

componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:

Ocultar opções de resposta

é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.

é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.

é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.

é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.

Resposta correta

é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.

Pergunta 8

0

/

0

Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.

O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:

Ocultar opções de resposta

modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.

simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.

Resposta correta

suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.

conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.

minimizar as interações e os elementos visuais.

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.

O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:

Ocultar opções de resposta

na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.

na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.

na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.

na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.

na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.

Resposta correta

Pergunta 1

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

Ocultar opções de resposta

apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.

apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.

apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.

apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.

apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Ambos os processos de criação de baselines e releases envolvem ações que permitem a organização das versões de maneira sistemática e consistente. Nesses termos, o versionamento é uma atividade que envolve a atribuição de um nome que sirva para a identificação de determinada versão do sistema de maneira única.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.

I. A versão Alfa se refere à primeira versão do sistema com uma interface gráfica.

II. A versão Beta se refere a uma versão do sistema lançada para que os usuários possam utilizá-la.

III. A release candidate é uma versão que possivelmente pode ser lançada para os usuários.

IV. A versão final se refere à última versão do sistema antes que ele deixe de ser vendido e saia de circulação.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

I, II e IV.

II, III e IV.

II e IV.

II e III.

Resposta correta

I e II.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

Ocultar opções de resposta

os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Resposta correta

os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.

os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/sep04/bell/index.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:

Ocultar opções de resposta

apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.

disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.

apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.

disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.

apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.

Resposta correta

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Objetos concretos aparecem em exemplos específicos, tais como diagramas de objetos, diagramas de componentes e diagramas de implantação. Os papéis aparecem em descrições genéricas, como diagramas de interação e diagramas de atividades.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

O trecho apresentado trata de um dos aspectos dos diagramas de componentes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que os diagramas de componentes se caracterizam por:

Ocultar opções de resposta

formar a modelagem que envolve aspectos físicos através de programação.

implementar métodos ligados à organização presentes em um conjunto de softwares e as suas técnicas de configuração.

formar a modelagem que envolve aspectos físicos de um sistema orientado à objetos.

Resposta correta

inserir os elementos adotados pelos auxiliares no desenvolvimento de uma visão dinâmica.

estabelecer os tipos de linguagem de programação por meio de arquivos XML.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).

I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.

II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.

III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.

IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

V, F, F, V.

F, V, F, V.

F, V, V, F.

V, F, V, F.

F, F, V, V.

Resposta correta

Pergunta 7

0

/

0

Leia o trecho abaixo:

“Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:

Ocultar opções de resposta

das aplicações e da ordem temporal.

do caminho e do número de sequência.

Resposta correta

da modelagem e das interfaces.

das interações e das variáveis.

da associação e da condição estabelecida.

Pergunta 8

0

/

0

Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.

Porque:

II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I

Resposta correta

As asserções I e II são proposições falsas.

Pergunta 9

0

/

0

Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.

Resposta correta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.

Pergunta 10

0

/

0

A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.

Resposta correta

o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.

o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.

o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.

o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.

Pergunta 1

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.

faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.

consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.

define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.

Resposta correta

apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.

Pergunta 2

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Resposta correta

a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Pergunta 3

0

/

0

A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.

o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.

o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.

o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.

Resposta correta

o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.

O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:

Ocultar opções de resposta

suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.

simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.

Resposta correta

minimizar as interações e os elementos visuais.

conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.

modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

Ocultar opções de resposta

os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.

os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Resposta correta

os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.

Pergunta 6

0

/

0

Em Gerência de Configuração de Software, uma baseline pode ser definida como uma descrição acertada sobre o atual estado dos artefatos de um sistema, em um determinado momento. Sendo assim, a baseline passa a servir como base para a definição e a realização de possíveis mudanças planejadas ou necessárias.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. A baseline pode ser entendida como o conjunto de arquivos ligados a um sistema, como o código-fonte, diagramas e documentos que foram empacotados e armazenados e que podem ser modificados ao longo do tempo.

Porque:

II. Uma baseline é uma versão do sistema que é disponibilizada para ser utilizada pelos usuários do sistema.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

Resposta correta

As asserções I e II são proposições falsas.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“No Visual Studio, você pode desenhar um diagrama de atividade para descrever um processo de negócios ou um algoritmo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, componentes de software ou dispositivos podem executar essas ações.”Fonte: MICROSOFT. Diagramas de atividade UML: diretrizes. 2016. Disponível em: <https://docs.microsoft.com/pt-br/visualstudio/modeling/uml-activity-diagrams-guidelines?view=vs-2015>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado trata de uma das funcionalidades dos diagramas de atividades com o uso do Visual Studio. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a(s) verdadeira(s) e F para a(s) falsa(s).

I. ( ) Os estados de atividades se caracterizam por sua flexibilidade, em que suas atividades podem ser representadas pelos mesmos diagramas de atividade.

II. ( ) No momento em que a ação ou atividade pertencente a um estado se encontra suprida, o fluxo do controle se mantém no estado presente, determinado por meio de mutações.

III. ( ) A ramificação é um caminho alternativo, baseado em expressões booleanas e que poderá apresentar uma transição de entrada e várias saídas.

IV. ( ) As raias de natação são utilizadas nos fluxos de trabalho relacionados aos processos de negócios.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

F, V, V, F.

F, F, V, V.

Resposta correta

V, F, V, F.

V, F, F, V.

F, V, F, V.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:

Ocultar opções de resposta

inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.

aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.

disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.

adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.

Resposta correta

implantar um sistema automático de formação de tabelas.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

faz parte dos diagramas de atividade.

faz parte dos diagramas de estrutura.

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

faz parte dos diagramas de classes.

Pergunta 10

0

/

0

O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.

faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.

faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.

faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.

faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.

Resposta correta

Ciclo de vida é um termo bastante amplo e aplicado a diversas áreas para explicar todo o processo evolutivo pelo qual algum elemento passa ao longo do tempo. Na Engenharia de Software, o termo ciclo de vida é aplicado para descrever evolução dos sistemas de software.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

o ciclo de vida de software refere-se à estrutura tecnológica de um sistema e todos os equipamentos utilizados por ele.

o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para projetar e programar um sistema.

o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para gerenciar um projeto de software.

o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para a gerência de configuração de software.

o ciclo de vida de software refere-se à estrutura de processos e atividades necessários para o desenvolvimento e a manutenção de um sistema.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.

a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.

Resposta correta

a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.

a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.

a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de estrutura.

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

faz parte dos diagramas de atividade.

faz parte dos diagramas de classes.

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

Pergunta 4

0

/

0

Leia o trecho abaixo:

“Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:

Ocultar opções de resposta

da associação e da condição estabelecida.

das interações e das variáveis.

do caminho e do número de sequência.

Resposta correta

das aplicações e da ordem temporal.

da modelagem e das interfaces.

Pergunta 5

0

/

0

A princípio, a gerência de configuração pode ser entendida como o processo de controlar e monitorar a mudança dos artefatos durante todo o desenvolvimento do projeto. Entretanto, suas ações se estendem para além do desenvolvimento, uma vez que mudanças acontecem também após o lançamento do sistema, que continua passando por evoluções e atualizações até não ser mais utilizado por completo.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o princípio da complexidade crescente determina que a complexidade dos itens de configuração define a necessidade de mudanças em um sistema.

o princípio da complexidade crescente define que as mudanças vão se tornando cada vez mais complexas ao longo do desenvolvimento e à medida que vão sendo realizadas.

o princípio da complexidade crescente define que, de acordo com as mudanças ocorridas, a estrutura do sistema se torne cada vez mais complexa, requerendo novos recursos.

Resposta correta

o princípio da complexidade crescente define se um sistema é complexo e utiliza recursos complexos as mudanças serão crescentes ao longo do desenvolvimento.

o princípio da complexidade crescente define que quanto maior o sistema, mais complexas serão as mudanças a serem realizadas.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de estrutura composta mostra a estrutura interna de uma classe ou colaboração. A diferença entre componentes e estrutura composta é pequena, e este livro os trata igualmente como diagramas de componentes.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 160.

O trecho apresentado fala sobre o conceito de diagramas de estruturas compostas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que o diagrama de estruturas se caracteriza por:

Ocultar opções de resposta

conectar as variações gráficas com os modelos compartilhados.

simbolizar peças individualizadas em vez de classes inteiras.

Resposta correta

suprir os objetos existentes e as aplicações gráficas.

modificar peças conjuntas em interfaces gráficas.

minimizar as interações e os elementos visuais.

Pergunta 7

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Resposta correta

a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”

Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:

Ocultar opções de resposta

modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.

métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.

requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.

componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.

Resposta correta

atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:

Ocultar opções de resposta

disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.

implantar um sistema automático de formação de tabelas.

inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.

adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.

Resposta correta

aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.

Pergunta 10

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

Ocultar opções de resposta

apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.

apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.

apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.

apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.

apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.

Resposta correta

Pergunta 1

0

/

0

Para garantir o correto armazenamento e rastreio das versões do sistema, a gerência de configuração utiliza diversas formas para criação do nome do sistema. Uma das maneiras mais comuns é o versionamento X.Y.Z. Porém, existem outros termos utilizados pela equipe e que se referem a uma versão específica, como versão Alfa, Beta ou Final. Recentemente, um famoso aplicativo foi disponibilizado nas redes sociais como “Versão 3.1.2”.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.

I. A versão 3.1.2 indica que já existiu uma primeira versão do sistema que foi totalmente reformulado e lançado para os usuários.

II. Na versão 3.1.2, o número 2 indica que essa versão do sistema é uma versão Beta.

III. A versão 3.1.2 do sistema também pode ser conhecida como release candidate, sendo a terceira na lista de lançamentos.

IV. O número 1 indica que essa versão do sistema passou por uma atualização simples, como por exemplo, a correção de uma tela.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

I e IV.

Resposta correta

I e II.

I, II e III.

II, III e IV.

III e IV.

Pergunta 2

0

/

0

A gerência de configuração é uma atividade do desenvolvimento de software focada no controle das mudanças que podem ocorrer no sistema durante o seu desenvolvimento. Nesse processo, o ciclo de vida de mudanças define de maneira estruturada como uma mudança deve acontecer em um sistema em desenvolvimento ou após ser lançado.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, analise as afirmativas a seguir.

I. Avaliar a necessidade de uma mudança faz parte do ciclo de vida de mudanças.

II. Definir o ambiente de programação onde uma mudança é realizada faz parte do ciclo de vida de mudanças.

III. Planejar uma mudança e seus impactos no sistema faz parte do ciclo de vida de mudanças.

IV. Estabelecer os custos financeiros de uma mudança faz parte do ciclo de vida de mudanças.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

III e IV.

II e IV.

II, III e IV.

I e II.

I e III.

Resposta correta

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“O diagrama de classes, especificamente em UML 2, considera os diagramas de estrutura como uma classificação; não existe um diagrama em si chamado ‘diagrama de estrutura’. No entanto, o diagrama de classes oferece um ótimo exemplo do tipo de diagrama de estrutura e fornece um conjunto inicial de elementos de notação que todos os outros diagramas de estrutura usam.”

Fonte: BELL, D. O diagrama de classes. 2016. Disponível em: <https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/library/content/RationalEdge/sep04/bell/index.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado traz aspectos dos diagramas de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que uma das principais características destas classes é:

Ocultar opções de resposta

disponibilizar pacotes usados para reunir elementos em seu modelo estático por meio de grupos dinâmicos.

apresentar ações ou tarefas usadas para reunir componentes do seu modelo dentro de um grupo limitado.

apresentar pacotes ou subsistemas utilizados para reunir elementos do seu modelo dentro de um grupo maior.

Resposta correta

disponibilizar subsistemas utilizados para criar relacionamentos direcionados ao modelo dentro de um grupo reduzido.

apresentar interfaces para compartilhar elementos distintos em seu modelo de sistema.

Pergunta 4

0

/

0

O ciclo de vida de um software é uma estrutura extremamente organizada, com uma série de particularidades em relação às suas atividades, tanto durante o desenvolvimento quanto após a entrega do sistema para o usuário. Nesse esquema, diversas pessoas estão envolvidas nos mais variados conjuntos de tarefas gerais, específicas e também de suporte ao sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre lançamento de baselines e releases, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

stakeholder é o termo utilizado para se referir ao processo de lançamento de uma release do sistema.

stakeholder é o termo utilizado para se referir ao empacotamento dos dados do sistema para o lançamento.

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos e interessados no sistema.

Resposta correta

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os usuários finais do sistema.

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos na programação do sistema.

Pergunta 5

0

/

0

Ambos os processos de criação de baselines e releases envolvem ações que permitem a organização das versões de maneira sistemática e consistente. Nesses termos, o versionamento é uma atividade que envolve a atribuição de um nome que sirva para a identificação de determinada versão do sistema de maneira única.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.

I. A versão Alfa se refere à primeira versão do sistema com uma interface gráfica.

II. A versão Beta se refere a uma versão do sistema lançada para que os usuários possam utilizá-la.

III. A release candidate é uma versão que possivelmente pode ser lançada para os usuários.

IV. A versão final se refere à última versão do sistema antes que ele deixe de ser vendido e saia de circulação.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

II e III.

Resposta correta

II, III e IV.

I e II.

II e IV.

I, II e IV.

Pergunta 6

0

/

0

A gerência de configuração pode ser entendida como a atividade do ciclo de vida de software que trabalha com o controle da evolução dos artefatos do sistema. Essa é uma atividade fundamental do desenvolvimento de software, com impactos visíveis, principalmente considerando-se as diversas mudanças e atualizações pelas quais um sistema pode passar.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre gerenciamento de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o princípio da mudança contínua indica que mudanças são inevitáveis no desenvolvimento de sistemas.

o princípio da mudança contínua indica que uma mudança provavelmente gerará outras mudanças de maneira sistemática.

o princípio da mudança contínua indica que se o código do sistema passar por mudanças, os demais artefatos também serão alterados.

o princípio da mudança contínua indica que mudanças devem ser controladas sistematicamente.

o princípio da mudança contínua indica que os sistemas em uso devem ser modificados ao longo do tempo, caso contrário se tornarão obsoletos.

Resposta correta

Pergunta 7

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

Ocultar opções de resposta

apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.

apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.

apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.

Resposta correta

apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.

apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

Ocultar opções de resposta

os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.

os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Resposta correta

os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:

Ocultar opções de resposta

consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.

apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.

se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.

define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.

Resposta correta

faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.

Pergunta 10

0

/

0

UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.

a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.

a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.

a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.

Resposta correta

a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.

Pergunta 1

0

/

0

O ciclo de vida de mudanças reúne o passo a passo que deve ser seguido pela equipe quando uma mudança no sistema precisa ser realizada, de modo que essa mudança possa ser planejada, executada, monitorada e encerrada de maneira coerente com o desenvolvimento do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudança, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

faz parte da atividade de encerramento do ciclo a avaliação da mudança que foi realizada.

Resposta correta

faz parte da atividade de realização da mudança definir o nome da versão do sistema.

faz parte da atividade de avaliação da mudança definir se o sistema vai continuar a ser desenvolvido caso a mudança seja negada.

faz parte do pedido de mudança a inclusão do nome dos designers do projeto de software.

faz parte da atividade de planejamento do ciclo definir que tipo de máquina será usada na mudança.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

Ocultar opções de resposta

os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Resposta correta

os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.

os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.

Pergunta 3

0

/

0

O ciclo de vida de um software é uma estrutura extremamente organizada, com uma série de particularidades em relação às suas atividades, tanto durante o desenvolvimento quanto após a entrega do sistema para o usuário. Nesse esquema, diversas pessoas estão envolvidas nos mais variados conjuntos de tarefas gerais, específicas e também de suporte ao sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre lançamento de baselines e releases, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

stakeholder é o termo utilizado para se referir ao empacotamento dos dados do sistema para o lançamento.

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos e interessados no sistema.

Resposta correta

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os envolvidos na programação do sistema.

stakeholder é o termo utilizado para se referir ao processo de lançamento de uma release do sistema.

stakeholder é o termo utilizado para se referir a todos os usuários finais do sistema.

Pergunta 4

0

/

0

UX, do inglês User Experience, ou Experiência do Usuário, em português, é um termo que dentro do desenvolvimento de sistemas define o conjunto de ações que visa entender como o usuário final se sente ao utilizar um sistema que será lançado.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de baselines e releases, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a user experience é uma atividade focada na definição das cores do sistema.

a user experience é uma atividade focada na definição do design gráfico do sistema.

a user experience é uma atividade focada na construção dos formulários do sistema.

a user experience é uma atividade focada na construção dos layouts de tela do sistema.

a user experience é uma atividade focada na interação do usuário com o sistema.

Resposta correta

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”

Fonte: IBM. Portas. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html>. Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).

O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:

Ocultar opções de resposta

é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.

é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.

Resposta correta

é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.

é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.

é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.

O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:

Ocultar opções de resposta

na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.

na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.

na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.

na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.

Resposta correta

na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”

Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:

Ocultar opções de resposta

componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.

componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.

Resposta correta

componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.

componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.

componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o trecho abaixo:

“Um diagrama de sequência é um diagrama de interação que dá ênfase à ordenação temporal de mensagens. Um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que os diagramas de comunicação se diferenciam dos diagramas de sequência por conta:

Ocultar opções de resposta

das aplicações e da ordem temporal.

da modelagem e das interfaces.

da associação e da condição estabelecida.

das interações e das variáveis.

do caminho e do número de sequência.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.

1) Modelagem do código fonte.

2) Modelagem de versões do tipo executáveis.

3) Modelagem de bancos de dados físicos.

4) Modelagem de sistemas adaptáveis.

( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.

( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.

( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.

( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

3, 1, 2, 4.

1, 2, 4, 3.

2, 3, 4, 1.

4, 1, 2, 3.

2, 4, 3, 1.

Resposta correta

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

faz parte dos diagramas de atividade.

faz parte dos diagramas de classes.

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

faz parte dos diagramas de estrutura.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Na UML, um diagrama de atividade fornece uma visualização do comportamento de um sistema descrevendo a sequência de ações em um processo. Os diagramas de atividades são semelhantes a fluxogramas porque mostram o fluxo entre as ações em uma atividade [...].”

Fonte: IBM. Diagramas de Atividades. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS8PJ7\_9.6.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cactd.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos das atividades de diagramas. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o activity diagram, pode-se afirmar que os diagramas de atividades visam:

Ocultar opções de resposta

apresentar as atividades que formam um processo ligado ao fluxo de trabalho e aos sistemas de softwares específicos.

apresentar as atividades que formam um processo de sistema e o fluxo de controle de uma atividade para a outra.

Resposta correta

apresentar as atividades que formam um mainframe de dados e o uso de modems.

apresentar as atividades que formam um processo básico e a manutenção de um sistema operacional.

apresentar as atividades que formam um processo informacional e a realização de seu planejamento.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A modelagem de estruturas dos objetos envolve um retrato dos objetos de um sistema em um determinado momento. Um diagrama de objetos representa um quadro estático no enredo dinâmico representado por um diagrama de interação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 282.

O trecho apresentado traz uma das representações de um diagrama de interação. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o interaction overview diagram, pode-se afirmar que os diagramas de interação também são úteis:

Ocultar opções de resposta

na modelagem do fluxo de funcionalidades inseridas nas estruturas.

na modelagem do fluxo de controle inserida no caso de uso.

Resposta correta

na modelagem do fluxo de interações inseridas nos componentes.

na modelagem do fluxo corrente inserida nas classes.

na modelagem do fluxo de adaptação inserida nas atividades.

Pergunta 4

0

/

0

Atualmente, o mercado de desenvolvimento de software está bastante globalizado. Grandes empresas em todo o mundo mantêm operações em diferentes países com o intuito de fornecer produtos de software para diversos públicos e regiões. Isso não significa que empresas pequenas não têm espaço no mercado. Pelo contrário, pequenas empresas de desenvolvimento de software conseguem, na maioria das vezes, conquistar o seu espaço frente a grandes companhias mundiais.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre geração de releases de software, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

pequenas empresas de software têm a vantagem de desenvolver sistemas no idioma regional dos seus clientes.

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas com níveis de segurança mais eficientes.

pequenas empresas de software têm a vantagem de oferecer sistemas mais especializados com foco no problema do usuário.

Resposta correta

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas e liberar novas versões mais rapidamente.

pequenas empresas de software têm a vantagem de construir sistemas usando técnicas de programação regionais.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Como classificadores, especificações de instância têm atributos que são referidos como slots. Uma especificação de instância pode ter um slot para cada recurso estrutural de seu classificador, incluindo recursos herdados. Você pode especificar valores para cada slot em uma especificação de instância, pois um tipo válido é definido para o slot.”

Fonte: IBM. Especificações em instâncias na UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cinstancespec.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o object diagram, pode-se afirmar que as especificações de instâncias são:

Ocultar opções de resposta

componentes que simbolizam uma instância presente em um sistema moldado.

Resposta correta

componentes que simbolizam uma especificação presente em um sistema digital.

componentes que simbolizam uma interação presente em um sistema estruturado.

componentes que simbolizam um requisito presente em um sistema interativo.

componentes que simbolizam uma atribuição presente em um sistema especificado.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de implantação são um dos dois tipos de diagramas empregados para a modelagem dos aspectos físicos de um sistema orientado a objetos. O diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os artefatos que nele existem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 606.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que um nó representa:

Ocultar opções de resposta

os dispositivos de comunicação e outros dispositivos responsáveis pelo controle do ambiente de tempo de execução dentro de uma conexão.

os dispositivos de hardware e outros dispositivos responsáveis pelo suporte ao ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Resposta correta

os dispositivos de execução e outros dispositivos responsáveis pelo arquivamento de elementos dentro de uma rede.

os dispositivos móveis e outros dispositivos responsáveis pelo gerenciamento do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

os dispositivos de software e outros dispositivos responsáveis pela inserção do ambiente de tempo de execução dentro de um sistema.

Pergunta 7

0

/

0

Para garantir o correto armazenamento e rastreio das versões do sistema, a gerência de configuração utiliza diversas formas para criação do nome do sistema. Uma das maneiras mais comuns é o versionamento X.Y.Z. Porém, existem outros termos utilizados pela equipe e que se referem a uma versão específica, como versão Alfa, Beta ou Final. Recentemente, um famoso aplicativo foi disponibilizado nas redes sociais como “Versão 3.1.2”.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as afirmativas a seguir.

I. A versão 3.1.2 indica que já existiu uma primeira versão do sistema que foi totalmente reformulado e lançado para os usuários.

II. Na versão 3.1.2, o número 2 indica que essa versão do sistema é uma versão Beta.

III. A versão 3.1.2 do sistema também pode ser conhecida como release candidate, sendo a terceira na lista de lançamentos.

IV. O número 1 indica que essa versão do sistema passou por uma atualização simples, como por exemplo, a correção de uma tela.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

I, II e III.

I e IV.

Resposta correta

III e IV.

I e II.

II, III e IV.

Pergunta 8

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma equipe de desenvolvimento de software está trabalhando no desenvolvimento de um novo aparelho para uma empresa de telefonia. Ele deverá ser lançado em breve e, por isso, a equipe de testes está trabalhando atualmente na mais nova versão da câmera do aparelho, realizando diversas verificações. Em dado momento, a equipe de gerência de configuração recebe um pedido de mudança na versão da câmera que está sendo testada.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a equipe de testes irá parar as verificações e ajudar a executar a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá enviar um novo pedido de mudanças para bloquear a mudança antes que esta seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de mudança irá sugerir que a equipe de testes realize a mudança, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá continuar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

a equipe de testes irá parar as verificações e esperar que a mudança seja executada, seguindo o ciclo de vida de mudanças.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma das coisas para as quais os objetos serão utilizados será a modelagem de instâncias concretas que existem no mundo real. Por exemplo, para fazer a modelagem da topologia da rede de uma empresa, você usará diagramas de implantação.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o component diagram, pode-se afirmar que, para utilizar uma visão estática adequada para a implantação de um determinado sistema, é necessário:

Ocultar opções de resposta

inserir uma interação padronizada de aplicações privadas.

disponibilizar uma acessibilidade de interface na instalação.

adotar uma modelagem de componentes físicos que se localizam em um nó.

Resposta correta

implantar um sistema automático de formação de tabelas.

aplicar componentes pertencentes ao padrão sistêmico.

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode utilizar o diagrama de estrutura composta para mostrar os detalhes internos de um classificador e descrever os objetos e funções que trabalham juntos para executar o comportamento do classificador contido. Um diagrama de estrutura composta é similar a um diagrama de classe, mas ele representa peças individuais em vez de classes inteiras.”

Fonte: IBM. Diagramas de estrutura composta. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/ccompstruc.html>. Acesso em: 05 nov. 2019.

O trecho apresentado trata do uso dos diagramas de estrutura composta. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que as peças são:

Ocultar opções de resposta

atributos que estruturam e representam uma utilização específica de um modelo que apresenta um relacionamento entre as peças.

modelos de interface que simbolizam diversas instâncias, apresentando uma funcionalidade dentro de um termo.

componentes de diagrama que simbolizam um grupo de diversas instâncias apresentados em um classificador estruturado contido.

Resposta correta

requisitos que conectam diversas instâncias, apresentando uma interação entre os objetos.

métodos que simbolizam uma classe de diversas instâncias apresentados em uma instancia contida.

Pergunta 1

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Uma classe é uma descrição de um conjunto de objetos que compartilham os mesmos atributos, operações, relacionamentos e semântica. Uma classe implementa uma ou mais interfaces. Você utiliza classes para capturar o vocabulário do sistema que está em desenvolvimento.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

O trecho apresentado trata do conceito estrito de classes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o class diagram, pode-se afirmar que a modelagem do vocabulário de um sistema:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

faz analogia a um projeto elaborado dentro de uma base de dados, em que é natural arquivar informações persistentes e criar orientação à objetos.

define tanto o número de abstrações que pertencem ao sistema analisado quanto as que se encontram fora do sistema.

Resposta correta

se diferenciam pelo conteúdo genérico apresentado por cada diagrama e por apresentarem elementos como as Interfaces.

apresentam, através da UML, a habilidade de estabelecer o seu planejamento desde o início.

consiste no agrupamento composto por classes, interfaces e componentes, que atuam conjuntamente para possibilitar algum comportamento cooperativo.

Pergunta 2

0

/

0

Mudanças são inevitáveis em sistemas de software. Por isso, a gerência de configuração desenvolve o importante papel de planejar e monitorar mudanças que acontecem ao longo do desenvolvimento e também durante a atualização de versões do sistema. Nesse processo, a rastreabilidade é essencial, pois permite que a equipe possa estabelecer vínculos entre as mudanças que foram realizadas e as diversas versões existentes do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o mesmo programador que construiu o sistema, ou parte dele, deve também realizar as mudanças que forem requisitadas.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração precisa construir um relatório que mostre o status de configuração dos itens do projeto após as modificações.

Resposta correta

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve solicitar que os diagramas UML e outros documentos sejam reduzidos de maneira a evitar efeito cascata em pedidos de mudança.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, o esquema de versionamento deve garantir que a versão modificada do sistema continue com o mesmo nome que possuía antes do pedido de modificação.

para garantir a rastreabilidade das mudanças, a equipe de gerência de configuração deve adaptar o ciclo de vida do projeto à complexidade das mudanças solicitadas.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Devido a todas as interações entre o ambiente externo e as peças internas precisarem passar por uma porta, você pode utilizar uma porta para isolar as peças internas de um objeto. Conectores vinculam portas a propriedades e chamam a comunicação entre duas ou mais instâncias.”

Fonte: IBM. Portas. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.5.0/com.ibm.xtools.modeler.doc/topics/cports.html>. Acesso em: 05 nov. 2019. (Adaptado).

O trecho apresentado trata do uso das portas dentro dos diagramas de estrutura. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre composite structure diagram, pode-se afirmar que uma porta:

Ocultar opções de resposta

é uma forma de interação estabelecida entre uma instância do classificador com o seu ambiente.

Resposta correta

é uma forma de mensuração das interações de um classificador com o seu ambiente.

é uma classificação estabelecida entre um diagrama com o seu ambiente interativo.

é uma condição estabelecida entre uma comunicação e as interações com o seu ambiente.

é uma inclusão realizada entre as conexões e interações dentro do seu ambiente.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Em seus diagramas, os objetos ativos poderão aparecer sempre que houver objetos passivos. Você pode fazer a modelagem da colaboração de objetos ativos e passivos, incluindo diagramas de colaboração e de sequências. Um objeto ativo poderá aparecer como o destino de um evento em uma máquina de estados.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de colaboração:

Ocultar opções de resposta

faz parte dos diagramas de atividade.

faz parte dos diagramas de estrutura.

faz parte dos diagramas de classes.

faz parte dos diagramas de interação.

Resposta correta

faz parte dos diagramas de desenvolvimento.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de comunicação mostra um conjunto de papéis, as conexões existentes entre esses papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de comunicação para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 162.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o communication diagram, pode-se afirmar que o diagrama de comunicação:

Ocultar opções de resposta

é controlado por uma série regular de vínculos e posteriormente representado por um conjunto de objetos.

é mensurado por diversos métodos de dados, possibilitando a inserção gráfica de elementos.

é desenvolvido ao se inserir, primeiramente, os objetos e posteriormente representado pelos vínculos que interligam esses objetos.

Resposta correta

é adaptado para um conjunto de vínculos de variados métodos e posteriormente utilizado na interligação de dados.

é empregado por uma série limitada de atributos, possibilitando a aplicação de vínculos dentro dos diagramas.

Pergunta 6

0

/

0

Analise a situação-problema a seguir:

Uma grande empresa de telefonia, conhecida no mundo todo, acaba de lançar seus novos aparelhos. Os novos celulares possuem uma série de inovações nunca antes vistas. Agora, eles apresentam 5 câmeras, além de conexão de internet, ligações via satélite e Inteligência Artificial avançada. Este é o décimo grande lançamento da empresa e, para receber todas as novas funcionalidades, a décima versão do sistema recebeu uma reformulação completa. Hoje é o dia do lançamento e já existem filas de usuários ansiosos aguardando para comprar o MeuPhone com seu novo sistema na versão 10.0.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as alternativas a seguir.

I. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão final” no dia do lançamento.

II. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que esta versão foi a selecionada entre as release candidates.

III. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone indica que essa é uma versão que não possui correções emergenciais.

IV. A versão 10.0 do sistema do MeuPhone pode ser chamada de “versão beta” no dia do lançamento.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

II, III e IV.

I e IV.

III e IV.

I, II e III.

Resposta correta

I, II e IV.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de componentes é um diagrama que mostra a organização e as dependências existentes em um conjunto de componentes. Além disso, os diagramas de componentes abrangem a visão estática de implementação de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 667. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre component diagram, analise as modelagens disponíveis a seguir e associe-as com suas respectivas características.

1) Modelagem do código fonte.

2) Modelagem de versões do tipo executáveis.

3) Modelagem de bancos de dados físicos.

4) Modelagem de sistemas adaptáveis.

( ) Se refere aos componentes e possui uma versão que tem como foco atingir as áreas necessárias.

( ) É utilizada conjuntamente com determinados diagramas UML direcionados para auxiliar na modelagem de performance e simbolizar esses tipos de sistemas.

( ) Disponibiliza uma API com o objetivo de armazenar informações persistentes.

( ) Utiliza áreas de desenvolvimento que se caracterizam pela integração.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

2, 3, 4, 1.

2, 4, 3, 1.

Resposta correta

3, 1, 2, 4.

1, 2, 4, 3.

4, 1, 2, 3.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de implantação mostra a configuração dos nós de processamento em tempo de execução e os componentes neles existentes. Além disso, abrange a visão estática de implantação de uma arquitetura. Tipicamente, um nó inclui um ou mais artefatos.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 28. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o deployment diagram, pode-se afirmar que os diagramas de implementação:

Ocultar opções de resposta

se caracterizam por apresentarem a arquitetura móvel de um sistema.

se caracterizam por estabelecerem a arquitetura digital de um sistema.

se caracterizam por adaptarem a arquitetura virtual de um sistema.

se caracterizam por mensurarem a arquitetura manual de um sistema.

se caracterizam por modelarem a arquitetura física de um sistema.

Resposta correta

Pergunta 9

0

/

0

O ciclo de vida de software define o conjunto de atividades e processos que são executados enquanto um sistema é construído, entregue e permanece sendo utilizado pelos seus usuários. O ciclo de vida de um software encerra quando ele deixa de servir para o seu propósito, sendo finalizado definitivamente.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ciclo de vida de mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

no ciclo de vida do software, a elaboração é o período em que a estrutura do sistema é construída, geralmente com foco nas atividades de análise e projeto.

Resposta correta

no ciclo de vida do software, a manutenção é o período em que o ambiente dos engenheiros de software passa por melhorias, geralmente com foco na manutenção dos computadores.

no ciclo de vida do software, a concepção é o período em que o sistema é programado, geralmente focado na criação da solução computacional.

no ciclo de vida do software, a construção é o período em que o sistema é configurado no ambiente do usuário, geralmente com foco na instalação.

no ciclo de vida do software, a transição é o período em que o sistema passa de requisitos para códigos, geralmente focado na construção de protótipos.

Pergunta 10

0

/

0

Em Gerência de Configuração de Software, uma release é uma versão do sistema que será disponibilizada para utilização pelos usuários do sistema. Sendo assim, uma release é o resultado final da soma de todas as atividades do ciclo de desenvolvimento do sistema, cujo trabalho possibilitou o lançamento de uma versão do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre baselines e releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a “geração de releases” é o processo de empacotamento de uma versão do sistema, selecionada dentre as diversas versões produzidas ao longo do desenvolvimento.

Porque:

II. Uma release deve conter todos os itens e artefatos que o usuário precisa para a instalação e utilização do software.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I

Resposta correta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições falsas.

Pergunta 1

0

/

0

Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:

Ocultar opções de resposta

identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.

Resposta correta

verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.

estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.

analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.

definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de temporização é um diagrama de interação que mostra os tempos reais em diferentes objetos ou papéis, em vez das sequências de mensagens relativas. Ele mostra os momentos exatos em que as mensagens são trocadas pelos papéis.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 337.

O trecho apresentado trata do conceito de diagramas de tempo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que a sua principal diferença em relação ao diagrama de máquinas de estado é:

Ocultar opções de resposta

o fato de que o diagrama de tempo muda as instâncias de um objeto ao longo do tempo.

o fato de que o diagrama de tempo muda o estado de um objeto ao longo do tempo.

Resposta correta

o fato de que o diagrama de tempo muda a estrutura de um objeto ao longo do tempo.

o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a classe de um objeto ao longo do tempo.

o fato de que o diagrama de máquinas de estado muda a interface de um objeto ao longo do tempo.

Pergunta 3

0

/

0

O plano de contingência é um tipo de planejamento preditivo, também chamado de planejamento de riscos. Em todos os tipos de projeto é importante que se estabeleça esse tipo de plano, visto que todas as atividades podem estar associadas a ameaças que afetem os resultados.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que o plano de contingência é:

Ocultar opções de resposta

um plano de ação utilizado pela empresa para impedir que um determinado risco aconteça.

um plano de ação que define o que deve ser realizado caso um determinado risco venha a se tornar realidade.

Resposta correta

um plano de marketing que serve para mostrar aos usuários que o software é seguro.

um cronograma gerencial que informa para os profissionais do projeto quando um risco vai acontecer.

um plano comercial que serve para ajudar a empresa a obter vantagem competitiva no mercado.

Pergunta 4

0

/

0

Auditoria é o termo usado para designar o processo de analisar atenciosa e sistematicamente as atividades desenvolvidas por uma empresa, a fim de se certificar de que tais atividades cumprem os parâmetros de planejamento e as métricas pré-estabelecidas e que os resultados dessas atividades são válidos, sendo obtidos através da implementação de tarefas de maneira eficaz e adequada, em conformidade com os objetivos do projeto.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que a auditoria da gerência de configuração é o processo de examinar:

Ocultar opções de resposta

se a gerência de projetos autoriza as mudanças no sistema.

se a empresa está realizando mudanças no software.

se o cliente está solicitando mudanças no software.

se uma mudança solicitada e aprovada foi adequadamente implementada.

Resposta correta

se existe um integrador trabalhando no processo de mudanças.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:

Ocultar opções de resposta

estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.

Resposta correta

apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.

modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.

aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.

Pergunta 6

0

/

0

Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

Porque:

II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proposições falsas.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:

Ocultar opções de resposta

expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.

estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.

definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.

Resposta correta

estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.

criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.

Pergunta 8

0

/

0

MPS-BR é a sigla para modelo de Melhoria do Processo de Software Brasileiro. Esta é uma metodologia que toma como base as particularidades do desenvolvimento de software e da realidade das empresas de software brasileiras. Porém utiliza abordagens e modelos internacionais, como o CMMI. Entretanto, o MPS-BR é um modelo com foco na definição, avaliação e melhoria da qualidade dos processos de software.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

similar ao CMMI, o MPS-BR define 5 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.

o MPS-BR é um guia de boas práticas para a gestão de tecnologia de informação, sendo focado no nível estratégico.

o MPS-BR define 7 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.

Resposta correta

O MPS-BR define os níveis de maturidade e experiência da equipe de desenvolvimento de software.

o MPS-BR define níveis de maturidade para a atividade de mudança nas versões do sistema.

Pergunta 9

0

/

0

O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.

no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.

no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.

no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.

no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento.”Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:

Ocultar opções de resposta

metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.

metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.

Resposta correta

metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.

metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.

metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.

Pergunta 1

0

/

0

MPS-BR é a sigla para modelo de Melhoria do Processo de Software Brasileiro. Esta é uma metodologia que toma como base as particularidades do desenvolvimento de software e da realidade das empresas de software brasileiras. Porém utiliza abordagens e modelos internacionais, como o CMMI. Entretanto, o MPS-BR é um modelo com foco na definição, avaliação e melhoria da qualidade dos processos de software.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o MPS-BR define 7 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.

Resposta correta

o MPS-BR é um guia de boas práticas para a gestão de tecnologia de informação, sendo focado no nível estratégico.

similar ao CMMI, o MPS-BR define 5 níveis de maturidade em relação à qualidade dos processos utilizados na empresa.

o MPS-BR define níveis de maturidade para a atividade de mudança nas versões do sistema.

O MPS-BR define os níveis de maturidade e experiência da equipe de desenvolvimento de software.

Pergunta 2

0

/

0

Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

Porque:

II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

As asserções I e II são proposições falsas.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:

Ocultar opções de resposta

definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.

Resposta correta

expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.

criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.

estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.

estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema.”

Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.

I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.

II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.

III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.

IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

II, III e IV.

I, II e IV.

I e III.

Resposta correta

I e IV.

II e III.

Pergunta 5

0

/

0

A gerência de configuração é certamente uma atividade de grande relevância para o processo de desenvolvimento de software, uma vez que planeja e monitoria todas as mudanças que podem acontecer em um sistema durante a sua construção. Além disso, a gerência de configuração tem uma importância bastante significativa mesmo depois que um sistema é lançado, pois atua junto com o processo de correção de erros e atualização do software.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a gerência de configuração tem um papel fundamental:

Ocultar opções de resposta

na criação de diagramas e modelos de arquitetura do sistema.

na definição de padrões de projeto do software.

nas entrevistas de coleta de requisitos do sistema.

na alocação de engenheiros de software para o desenvolvimento.

na garantia de qualidade de software.

Resposta correta

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:

Ocultar opções de resposta

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.

Resposta correta

a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.

a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.

Pergunta 7

0

/

0

Ferramentas de controle de mudanças são sistemas desenvolvidos para apoiar o processo de planejar, executar e monitorar alterações que são realizadas no software tanto durante o desenvolvimento quanto após o seu lançamento. Essas ferramentas permitem que sejam realizados pedidos de mudança e que, ao serem realizadas essas mudanças, sejam acompanhadas pelo responsável pelo pedido e também pelos gerentes de projeto e demais interessados na alteração.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

o Jira é um software no controle de mudanças e oferece suporte para o rastreamento de defeitos e alterações a serem implementadas no sistema.

Resposta correta

o Readmine é uma ferramenta voltada principalmente para o gerenciamento de mudanças de requisitos de software.

o Jenkins é uma ferramenta de controle de mudanças que possui uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

o Git é uma ferramenta de controle de mudanças livre e gratuito, que permite atividade remota de profissionais trabalhando em um mesmo item.

o Mantis é um sistema usado para realizar mudanças no software de maneira automatizada.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento.”Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:

Ocultar opções de resposta

metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.

Resposta correta

metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.

metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.

metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.

metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É possível criar diversos diagramas de tempo, em que cada um focalize uma linha de vida ou visualização diferente da interação. Os elementos incluídos em um diagrama de sequência não são incluídos no diagrama de tempo correspondente. No entanto, os elementos incluídos em um diagrama de tempo são incluídos no diagrama de sequência correspondente.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c\_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato proporcional se caracteriza por auxiliar:

Ocultar opções de resposta

na compreensão da arquitetura móvel realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura manual realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura virtual realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura digital realizada em tempo real.

na compreensão da maneira como os eventos são realizados em tempo real.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A engenharia reversa requer o suporte de ferramentas em conjunto com a intervenção humana. A combinação dos procedimentos de geração de código e de engenharia reversa permite uma engenharia de ciclo completo, o que significa a capacidade de trabalhar em modos de visualização gráfica ou textual.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 50.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que esse tipo de engenharia é responsável por:

Ocultar opções de resposta

inserir componentes que representam uma interação em um sistema estruturado, coletar informações e elevar os custos de software.

apresentar uma série de custos relacionados à busca de dados, além de inserir elementos que representam uma especificação presente em um sistema digital.

implantar um requisito presente dentro de um sistema interativo, buscar informações e alterar as operações existentes.

manipular informações que simbolizam uma atribuição de um sistema especificado, além de limitar as operações existentes.

auxiliar na busca de informações, melhorar as operações existentes e diminuir o risco e o custo relacionados ao desenvolvimento de um software.

Resposta correta

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.

a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.

a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

Ocultar opções de resposta

na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.

na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.

na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.

Resposta correta

na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

Pergunta 3

0

/

0

O processo de auditoria em gerência de configuração tem a finalidade de analisar o desenvolvimento das atividades de configuração, mudança e versionamento de sistemas, como uma forma de garantir que o processo que está sendo executado é confiável e que seus resultados são verídicos. Nesse processo, a auditoria atua tanto no ciclo de vida das mudanças quanto na liberação de versões do sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a avaliação funcional tem o objetivo de verificar:

Ocultar opções de resposta

a conformidade da rastreabilidade dos itens de configuração do software.

Resposta correta

a experiência da equipe de configuração em relação à função desempenhada na empresa.

se o item de configuração possui as características físicas especificadas.

se o código do sistema utiliza padrões de projeto bem definidos.

se a documentação gerada no processo está consistente com o produto de software liberado.

Pergunta 4

0

/

0

De maneira geral, um projeto consiste num esforço temporário a ser empreendido com um objetivo estabelecido, definido e claro. Sendo assim, um projeto precisa ter um início, meio e fim bem determinados, além de possuir recursos limitados, como tempo e profissionais participantes que executam uma sequência de atividades, a fim de atingir o objetivo anteriormente estabelecido.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

I. O site de uma empresa de venda de eletrônicos precisa passar por uma reformulação, sendo isso um exemplo de projeto.

II. Uma tese de mestrado que trata da importância da gerência de configuração está para ser defendida e publicada, sendo isso um exemplo de projeto.

III. Uma empresa está seguindo as normas de um modelo de maturidade a fim de melhorar as suas atividades em curto prazo e a qualidade dos seus sistemas em longo prazo, sendo isso um exemplo de projeto.

IV. Uma cooperativa de agricultores contrata uma empresa de software para desenvolver um aplicativo para impulsionar suas vendas on-line, sendo isso um exemplo de projeto.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

I, II e VII.

Resposta correta

I, II e III.

II, III e IV.

I, III e IV.

III e IV.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t\_adding\_class\_dgms\_to\_profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:

Ocultar opções de resposta

são elementos concretos em uma UML.

Resposta correta

são projetos elaborados dentro de uma base de dados.

são agrupamentos composto por classes.

são capazes de definir o seu planejamento.

apresentam elementos como as interfaces.

Pergunta 6

0

/

0

A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:

Ocultar opções de resposta

permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.

permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.

Resposta correta

são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.

permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.

são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:

Ocultar opções de resposta

aplicar componentes ao padrão sistêmico.

inserir uma interação padronizada.

implantar um sistema manual de tabelas.

criar uma ordenação temporal das mensagens.

Resposta correta

disponibilizar uma interface de instalação.

Pergunta 8

0

/

0

O risco é um fato importante a ser considerado no desenvolvimento de qualquer tipo de projeto, uma vez que ele representa um fator de incerteza em relação ao planejamento e execução das tarefas. Por isso, muitas vezes o risco está associado a uma ameaça. Entretanto, também pode representar algum tipo de ação positiva que tem certa possibilidade de acontecer.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, analise as afirmativas a seguir.

I. Um atraso na entrega dos protótipos de um novo aparelho celular, necessário para a realização de uma mudança no sistema que está sendo desenvolvido, é um exemplo de risco tecnológico.

II. Enquanto um sistema está sendo desenvolvido, o Ministério do Meio Ambiente está estudando a possibilidade de que todas as impressões de notas fiscais do país sejam realizadas no modo de economia de energia, o que configura um exemplo de risco legal.

III. Ana, a integradora mais experiente da equipe de configuração, recebeu uma proposta para estudar em uma universidade canadense e está na expectativa de receber uma bolsa integral, isso é um exemplo de risco pessoal.

IV. O servidor de arquivos que gerencia as versões do sistema em desenvolvimento pode passar por uma manutenção de três dias na próxima semana, isso é um exemplo de risco gerencial.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

III e IV.

I e III.

II e IV.

II e III.

Resposta correta

I e II.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de tempo focalizam o tempo ou duração da mensagem ou condições em mudança em uma linha de tempo no diagrama. Você cria diagramas de tempo para representar uma parte do tempo de um sistema. É possível usar diagramas de tempo para examinar e modelar ainda mais as restrições de tempo e duração.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c\_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato ordenado é útil para:

Ocultar opções de resposta

estabelecer uma maneira de mensuração das interações e interfaces, além de avaliar a exibição e impressão de atributos.

apresentar uma série de conexões e interações dentro de seu ambiente virtual, além de buscar uma quantidade expressiva de dados.

adotar uma classificação estabelecida entre os diagramas e analisar os dados exibidos no ambiente interativo.

definir uma condição simplificada entre uma comunicação e as interações existentes em um sistema executável.

conseguir um número de dados e aplicar em formato inicial, a fim de analisar os dados de volume elevado e avaliar a exibição e impressão.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.

Porque:

II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proposições falsas.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Pergunta 1

0

/

0

Auditoria é o termo usado para designar o processo de analisar atenciosa e sistematicamente as atividades desenvolvidas por uma empresa, a fim de se certificar de que tais atividades cumprem os parâmetros de planejamento e as métricas pré-estabelecidas e que os resultados dessas atividades são válidos, sendo obtidos através da implementação de tarefas de maneira eficaz e adequada, em conformidade com os objetivos do projeto.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que a auditoria da gerência de configuração é o processo de examinar:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

se existe um integrador trabalhando no processo de mudanças.

se a empresa está realizando mudanças no software.

se a gerência de projetos autoriza as mudanças no sistema.

se o cliente está solicitando mudanças no software.

se uma mudança solicitada e aprovada foi adequadamente implementada.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.

O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).

I. ( ) Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.

II. ( ) Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.

III. ( ) Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.

IV. ( ) Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

V, F, F, V.

F, V, F, V.

V, F, V, F.

F, F, V, V.

Resposta correta

F, V, V, F.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

Ocultar opções de resposta

na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.

na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.

Resposta correta

na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.

Pergunta 4

0

/

0

Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.

Porque:

II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições falsas.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um objeto reativo é aquele cujo comportamento é mais bem caracterizado por sua resposta a eventos ativados externamente ao seu contexto. Um objeto reativo tem um claro tempo de vida cujo comportamento atual é afetado pelo seu passado.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 508.

O trecho apresentado traz o conceito de objeto reativo. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre os State Machine Diagram, pode-se afirmar que uma das ações para criar modelos de um objeto reativo é:

Ocultar opções de resposta

selecionar o contexto para as interfaces.

selecionar os métodos ligados a um conjunto de softwares.

selecionar os tipos de linguagem de programação.

selecionar os elementos no desenvolvimento de uma visão dinâmica.

selecionar os estados inicial e final para o objeto.

Resposta correta

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes).”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:

Ocultar opções de resposta

reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

Resposta correta

manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.

inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.

elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.

manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

Pergunta 7

0

/

0

Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:

Ocultar opções de resposta

verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.

estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.

identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.

Resposta correta

definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.

analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.

Pergunta 8

0

/

0

O risco é um fato importante a ser considerado no desenvolvimento de qualquer tipo de projeto, uma vez que ele representa um fator de incerteza em relação ao planejamento e execução das tarefas. Por isso, muitas vezes o risco está associado a uma ameaça. Entretanto, também pode representar algum tipo de ação positiva que tem certa possibilidade de acontecer.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, analise as afirmativas a seguir.

I. Um atraso na entrega dos protótipos de um novo aparelho celular, necessário para a realização de uma mudança no sistema que está sendo desenvolvido, é um exemplo de risco tecnológico.

II. Enquanto um sistema está sendo desenvolvido, o Ministério do Meio Ambiente está estudando a possibilidade de que todas as impressões de notas fiscais do país sejam realizadas no modo de economia de energia, o que configura um exemplo de risco legal.

III. Ana, a integradora mais experiente da equipe de configuração, recebeu uma proposta para estudar em uma universidade canadense e está na expectativa de receber uma bolsa integral, isso é um exemplo de risco pessoal.

IV. O servidor de arquivos que gerencia as versões do sistema em desenvolvimento pode passar por uma manutenção de três dias na próxima semana, isso é um exemplo de risco gerencial.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

III e IV.

I e III.

II e III.

Resposta correta

II e IV.

I e II.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de casos de uso são importantes para visualizar, especificar e documentar o comportamento de um elemento. Esses diagramas fazem com que sistemas, subsistemas e classes fiquem acessíveis e compreensíveis, por apresentarem uma visão externa sobre como esses elementos podem ser utilizados no contexto.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 363.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que, na modelagem da visão de caso de uso pertencente a um cenário, as duas formas de usar os diagramas de casos de uso são:

Ocultar opções de resposta

a modelagem do fluxo de funcionalidades e a modelagem do contexto de um cenário.

a modelagem do fluxo de adaptação e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do fluxo de interações e a modelagem dos requisitos de um sistema.

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem do fluxo corrente.

a modelagem do contexto de um cenário e a modelagem dos requisitos de um sistema.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:

Ocultar opções de resposta

estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.

definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.

Resposta correta

criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.

estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.

expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.

Pergunta 1

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.

na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.

na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Na gerência de configuração, pode-se definir como risco qualquer tipo de incerteza que venha a acontecer durante o processo de mudanças no software ou lançamento do sistema, por exemplo, e que possa afetar o resultado dessas atividades e o software final. Sendo assim, é preciso identificar esses riscos, analisá-los e entender a probabilidade de que se tornem reais durante o desenvolvimento.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que a análise quantitativa dos riscos é o processo de:

Ocultar opções de resposta

verificar quantas vezes uma determinada ameaça pode acontecer.

identificar e quantificar quais riscos podem afetar as atividades.

Resposta correta

estabelecer quais versões do sistema o risco pode afetar.

definir numericamente o tamanho do impacto associado a um risco.

analisar quantos profissionais da equipe o risco pode atingir.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:

Ocultar opções de resposta

dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema.

apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.

elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.

formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.

fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.

Resposta correta

Pergunta 4

0

/

0

A auditoria de configuração é o processo que verifica o ciclo de vida de mudanças a fim de fiscalizar a execução das atividades e os seus resultados, de maneira a garantir que as mudanças no software são confiáveis e consistentes. Para realizar a auditoria, é necessário mais que uma simples análise do processo, uma vez que a fiscalização precisa apresentar um conjunto de evidências (provas) que confirme o parecer da auditoria.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

I. O relatório de encerramento das mudanças é uma evidência documental do processo de auditoria de configuração.

II. A descrição dada por um integrador sobre a realização do seu trabalho é uma evidência analítica do processo de auditoria de configuração.

III. A análise do ambiente tecnológico onde é realizada a mudança é uma evidência física do processo de auditoria de configuração.

IV. A análise do tempo gasto com a atualização do sistema em comparação com o número de mudanças realizadas é uma evidência testemunhal do processo de auditoria de configuração.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

II e IV.

II e III.

I e VI.

I e II.

I e III.

Resposta correta

Pergunta 5

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Os diagramas de atividades são um caso especial de diagramas de estados, em que todos ou a maioria dos estados são estados de atividades e todas ou a maioria das transições são ativadas pela conclusão de atividades no estado de origem.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 507.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o State Machine Diagram, pode-se afirmar que o diagrama de máquinas de estado e de atividades é essencial para:

Ocultar opções de resposta

estabelecer uma modelagem que defina os aspectos dinâmicos referentes a um determinado componente.

definir uma modelagem que estabeleça o tempo de vida referente a um determinado objeto.

Resposta correta

criar uma modelagem que estabeleça o perfil padrão referente a um determinado elemento.

estabelecer uma interface que estabeleça o fluxo de controle referente a um determinado item.

expor uma modelagem que representa os eventos ativados referentes a um determinado atributo.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Começando com as mensagens que iniciam a interação, distribua cada mensagem subsequente de cima para baixo entre as linhas de vida, mostrando as propriedades de cada mensagem (como seus parâmetros), conforme necessário para explicar a semântica da interação. Se for necessário visualizar o aninhamento das mensagens ou dos pontos no tempo quando a computação real estiver sendo realizada, adorne a linha de vida de cada objeto com seu foco de controle.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 393.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, pode-se afirmar que a linha de vida é uma:

Ocultar opções de resposta

linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de variações gráficas com os modelos compartilhados.

linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de interações e elementos visuais.

linha esboçada verticalmente, simbolizando a existência de componentes conjuntos em interfaces gráficas.

linha esboçada horizontalmente, simbolizando a existência de elementos e aplicações gráficas.

linha esboçada verticalmente, simbolizando a existência de um objeto em um determinado período.

Resposta correta

Pergunta 7

0

/

0

A gerência de configuração é certamente uma atividade de grande relevância para o processo de desenvolvimento de software, uma vez que planeja e monitoria todas as mudanças que podem acontecer em um sistema durante a sua construção. Além disso, a gerência de configuração tem uma importância bastante significativa mesmo depois que um sistema é lançado, pois atua junto com o processo de correção de erros e atualização do software.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria da gerência de configuração, pode-se afirmar que a gerência de configuração tem um papel fundamental:

Ocultar opções de resposta

na definição de padrões de projeto do software.

na alocação de engenheiros de software para o desenvolvimento.

nas entrevistas de coleta de requisitos do sistema.

na garantia de qualidade de software.

Resposta correta

na criação de diagramas e modelos de arquitetura do sistema.

Pergunta 8

0

/

0

Qualidade de Software é um conceito amplo que, dentro da engenharia de software, envolve a definição e normatização de processos de construção de software e acompanhamento das ações de desenvolvimento que são necessárias para que o software seja elaborado, construído e entregue com elevado nível de excelência.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que o principal objetivo da qualidade de software é garantir que:

Ocultar opções de resposta

o software liberado satisfaça às expectativas do cliente e dos usuários.

Resposta correta

a empresa realize auditoria de configuração.

o gerente de projetos de software tenha o cronograma atualizado periodicamente.

o software tenha várias versões estáveis armazenadas.

a empresa tenha certificação de modelo de maturidade.

Pergunta 9

0

/

0

Um projeto é um esforço temporário, pois tem uma data de início e fim bem definidos, sendo esse período de tempo utilizado para que diversas ações sejam executadas com o objetivo de produzir resultado único. Esse resultado pode variar de tamanho e complexidade, visto que o projeto tem, além de limitações de tempo, limitações de recursos financeiros e humanos. De maneira geral, um projeto pode ser social (como um sistema para arrecadação de doações), pessoal (como um aplicativo para controle de gastos pessoais), cultural (como o desenvolvimento de um site para um museu virtual), empresarial (como o desenvolvimento de um sistema para uma empresa específica) ou de pesquisa (como o desenvolvimento de um sistema para testar uma nova abordagem matemática).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Baselines e Releases, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. O gerenciamento de projetos é uma atividade relativamente nova, uma vez que grandes projetos fazem parte de um período recente da nossa sociedade.

Porque:

II. Um projeto está relacionado com a criação e construção de algo novo ou pode estar relacionado com a melhoria de algo que já existe e está em uso.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições falsas.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Pergunta 10

0

/

0

Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:

Ocultar opções de resposta

é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.

é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.

é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.

Resposta correta

é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.

é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.

Pergunta 1

0

/

0

Ferramentas de controle de mudanças são sistemas desenvolvidos para apoiar o processo de planejar, executar e monitorar alterações que são realizadas no software tanto durante o desenvolvimento quanto após o seu lançamento. Essas ferramentas permitem que sejam realizados pedidos de mudança e que, ao serem realizadas essas mudanças, sejam acompanhadas pelo responsável pelo pedido e também pelos gerentes de projeto e demais interessados na alteração.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

o Mantis é um sistema usado para realizar mudanças no software de maneira automatizada.

o Readmine é uma ferramenta voltada principalmente para o gerenciamento de mudanças de requisitos de software.

o Jenkins é uma ferramenta de controle de mudanças que possui uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

o Git é uma ferramenta de controle de mudanças livre e gratuito, que permite atividade remota de profissionais trabalhando em um mesmo item.

o Jira é um software no controle de mudanças e oferece suporte para o rastreamento de defeitos e alterações a serem implementadas no sistema.

Resposta correta

Pergunta 2

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

Ocultar opções de resposta

na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.

na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.

na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.

Resposta correta

na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:

Ocultar opções de resposta

adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.

inserir layouts e um conjunto de diagramas.

desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.

compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.

Resposta correta

aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.

Pergunta 4

0

/

0

O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.

no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.

Resposta correta

no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.

no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.

no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.

Pergunta 5

0

/

0

Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

Resposta correta

a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t\_adding\_class\_dgms\_to\_profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:

Ocultar opções de resposta

são capazes de definir o seu planejamento.

são agrupamentos composto por classes.

são projetos elaborados dentro de uma base de dados.

apresentam elementos como as interfaces.

são elementos concretos em uma UML.

Resposta correta

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes).”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:

Ocultar opções de resposta

reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

Resposta correta

manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.

manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.

inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.

Pergunta 8

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:

Ocultar opções de resposta

criar uma ordenação temporal das mensagens.

Resposta correta

disponibilizar uma interface de instalação.

inserir uma interação padronizada.

implantar um sistema manual de tabelas.

aplicar componentes ao padrão sistêmico.

Pergunta 9

0

/

0

Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

Porque:

II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

As asserções I e II são proposições falsas.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.

1) Execução opcional.

2) Execução condicional.

3) Execução paralela.

4) Execução de loop ou iterativa.

( ) Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.

( ) Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.

( ) Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.

( ) A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

4, 1, 2, 3.

2, 4, 3, 1.

Resposta correta

2, 1, 3, 4.

3, 1, 2, 4.

3, 4, 2, 1.

Pergunta 1

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t\_adding\_class\_dgms\_to\_profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

são agrupamentos composto por classes.

são projetos elaborados dentro de uma base de dados.

são capazes de definir o seu planejamento.

são elementos concretos em uma UML.

Resposta correta

apresentam elementos como as interfaces.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:

Ocultar opções de resposta

apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.

estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.

Resposta correta

aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.

modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.

Pergunta 3

0

/

0

Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

Porque:

II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proposições falsas.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“A UML não apenas se destina a permitir que modelos sejam transformados em código, como também a aplicar uma engenharia reversa para converter código em modelos. Alguns itens podem ser escritos mais facilmente na sintaxe de uma linguagem de programação textual (por exemplo, as expressões matemáticas), enquanto outros itens são visualizados graficamente com maior clareza na UML (por exemplo, as hierarquias de classes).”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 60. (Adaptado).

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a engenharia reversa com UML, pode-se afirmar que uma das funções desse tipo de engenharia é:

Ocultar opções de resposta

manter uma interface de software por meio das suas determinações com elevado nível de interação.

reverter um código fonte de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

Resposta correta

inserir um requisito de software por meio das suas determinações com elevado nível de interface.

manipular uma linguagem de software por meio das suas determinações com elevado nível de abstração.

elevar um atributo de software por meio das suas determinações com elevado nível de verificação.

Pergunta 5

0

/

0

De maneira geral, um projeto consiste num esforço temporário a ser empreendido com um objetivo estabelecido, definido e claro. Sendo assim, um projeto precisa ter um início, meio e fim bem determinados, além de possuir recursos limitados, como tempo e profissionais participantes que executam uma sequência de atividades, a fim de atingir o objetivo anteriormente estabelecido.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as afirmativas a seguir.

I. O site de uma empresa de venda de eletrônicos precisa passar por uma reformulação, sendo isso um exemplo de projeto.

II. Uma tese de mestrado que trata da importância da gerência de configuração está para ser defendida e publicada, sendo isso um exemplo de projeto.

III. Uma empresa está seguindo as normas de um modelo de maturidade a fim de melhorar as suas atividades em curto prazo e a qualidade dos seus sistemas em longo prazo, sendo isso um exemplo de projeto.

IV. Uma cooperativa de agricultores contrata uma empresa de software para desenvolver um aplicativo para impulsionar suas vendas on-line, sendo isso um exemplo de projeto.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

III e IV.

II, III e IV.

I, III e IV.

I, II e VII.

Resposta correta

I, II e III.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um caso de uso é a descrição de sequências de ações realizadas pelo sistema que proporciona resultados observáveis de valor para um determinado ator. Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de itens em um modelo.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 55.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que uma de suas características é:

Ocultar opções de resposta

dispor de dispositivos de software e inserir atributos dentro de um sistema.

formar os dispositivos móveis e seus subsistemas, a fim de elevar o seu nível de transição e execução dentro de um sistema.

fornecer ao conjunto formado por sistemas, subsistemas e classes um elevado nível de acessibilidade e compreensão.

Resposta correta

elevar a quantidade de acesso dos sistemas de comunicação e realizar o controle do ambiente em uma conexão.

apresentar as classes e interfaces responsáveis pelo gerenciamento de elementos em uma rede.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:

Ocultar opções de resposta

adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.

compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.

Resposta correta

aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.

inserir layouts e um conjunto de diagramas.

desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.

Pergunta 8

0

/

0

Os modelos de qualidade de software atuam em vários níveis de gerência dentro de uma organização, visando entender, discutir e aprimorar características dos projetos de software, enquanto também observam e avaliam execução dos processos de desenvolvimento e das atividades que compõem esses processos.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Um projeto pode ser definido como um esforço temporário, representado na forma de um planejamento para atingir um determinado objetivo em um período de tempo definido.

Porque:

II. Um processo é representando como um guia com instruções que devem ser seguidas para que um determinado objetivo seja atingido.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proposições falsas.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Um diagrama de estados mostra uma máquina de estados, dando ênfase ao fluxo de controle de um estado para outro. Uma máquina de estados é um comportamento que especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 510-511.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a State Machine Diagram, pode-se afirmar que os diagramas de estados têm como aspecto o fato de serem utilizados:

Ocultar opções de resposta

na modelagem referente aos requisitos do sistema pertencentes a um atributo.

na modelagem referente ao desenvolvimento de interações pertencentes a um objeto.

na modelagem referente aos objetos reativos pertencentes a uma interface.

na modelagem referente aos processos de transição pertencentes a uma classe.

na modelagem referente aos aspectos dinâmicos pertencentes a um sistema.

Resposta correta

Pergunta 10

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É possível criar diversos diagramas de tempo, em que cada um focalize uma linha de vida ou visualização diferente da interação. Os elementos incluídos em um diagrama de sequência não são incluídos no diagrama de tempo correspondente. No entanto, os elementos incluídos em um diagrama de tempo são incluídos no diagrama de sequência correspondente.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c\_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato proporcional se caracteriza por auxiliar:

Ocultar opções de resposta

na compreensão da arquitetura digital realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura manual realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura móvel realizada em tempo real.

na compreensão da maneira como os eventos são realizados em tempo real.

Resposta correta

na compreensão da arquitetura virtual realizada em tempo real.

Leia o excerto a seguir:

“Os pacotes ajudam a organizar os elementos em modelos, de maneira que você seja capaz de compreendê-los com maior facilidade. Os pacotes também permitem controlar o acesso a seus conteúdos, de modo que você possa controlar as costuras existentes na arquitetura do sistema.”

Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 261.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Package Diagram, analise as afirmativas a seguir.

I. O pacote define um espaço de nome, indicando que os componentes de mesmo modelo precisam ser expostos de uma única maneira dentro do pacote que contém estes componentes.

II. Os elementos de modelos distintos poderão apresentar nomes diversificados dentro de um pacote.

III. É possível controlar a visibilidade dos elementos de um pacote de maneira similar à visibilidade dos atributos e operações que compõem uma classe.

IV. Os pacotes possuem papel essencial, visto que auxiliam na ampliação dos elementos que constituem um diagrama.

Está correto apenas o que se afirma em:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

II e III.

I, II e IV.

I e III.

Resposta correta

II, III e IV.

I e IV.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um classificador (classifier) é um supertipo definido no metamodelo UML usando extensivamente ao longo da especialização ou sempre que pretendemos nos referir a um elemento que descreve estrutura de comportamento.”Fonte: RAMOS, R. Treinamento prático em UML. São Paulo: Universo dos Livros, 2006. p. 95.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre a Profile Diagram, pode-se afirmar que uma metaclasse classifier é uma:

Ocultar opções de resposta

metaclasse virtual que amplia uma classificação de grupos.

metaclasse abstrata que simboliza uma classificação de instâncias.

Resposta correta

metaclasse concreta que adota uma classificação de interfaces.

metaclasse abstrata que expõe uma classificação de interações.

metaclasse simbólica que apresenta uma classificação de aspectos.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É possível criar diversos diagramas de tempo, em que cada um focalize uma linha de vida ou visualização diferente da interação. Os elementos incluídos em um diagrama de sequência não são incluídos no diagrama de tempo correspondente. No entanto, os elementos incluídos em um diagrama de tempo são incluídos no diagrama de sequência correspondente.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Diagramas de Tempo UML. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.model.timing.diagram.doc/topics/c\_timingdiagram.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Timing Diagram, pode-se afirmar que o formato proporcional se caracteriza por auxiliar:

Ocultar opções de resposta

na compreensão da maneira como os eventos são realizados em tempo real.

Resposta correta

na compreensão da arquitetura digital realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura virtual realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura móvel realizada em tempo real.

na compreensão da arquitetura manual realizada em tempo real.

Pergunta 4

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“É importante deixar claro que um diagrama de sequência mostra um conjunto de papéis e as mensagens enviadas e recebidas pelas instâncias que representam os papéis. Use os diagramas de sequência para ilustrar a visão dinâmica de um sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 285.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Sequence Diagram, pode-se afirmar que sua principal função é:

Ocultar opções de resposta

disponibilizar uma interface de instalação.

inserir uma interação padronizada.

aplicar componentes ao padrão sistêmico.

criar uma ordenação temporal das mensagens.

Resposta correta

implantar um sistema manual de tabelas.

Pergunta 5

0

/

0

Um projeto é um esforço temporário que visa atingir um determinado objetivo bem definido dentro de um prazo específico. Uma das atividades mais importantes de um projeto é o planejamento, etapa que contempla a possibilidade de problemas não esperados durante o desenvolvimento. Esses problemas são chamados de risco do projeto. Para tanto, um plano de ação deve ser construído para contornar os efeitos desses riscos, caso cheguem a acontecer.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que plano de contingência:

Ocultar opções de resposta

é um documento gerencial para uso dos gerentes de projeto.

é um plano operacional que deve ser conhecido por todos os profissionais que trabalham na equipe.

Resposta correta

é um plano organizacional de nível estratégico para uso da diretoria.

é um plano de fiscalização utilizado pelos auditores no processo de auditoria.

é utilizado em caso de riscos, por isso deve ser construído no momento em que um risco se torna realidade.

Pergunta 6

0

/

0

Ferramentas de controle de versão são comuns na gerência de configuração e auxiliam o processo de monitoramento das mudanças em itens de configuração, de maneira que seja possível realizar o processo de versionamento, rastreamento e recuperação de versões específicas do sistema, sempre que necessário.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

a Perforce é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

Resposta correta

a Caliber é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Git é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Redmine é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

a Maven é uma ferramenta de controle de versão caracterizada por ter uma estrutura baseada na arquitetura cliente/servidor.

Pergunta 7

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.

O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:

Ocultar opções de resposta

utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.

utilizar tarefas usadas para reunir componentes.

utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.

utilizar elementos em seu modelo estático.

utilizar o nome do elemento como prefixo.

Resposta correta

Pergunta 8

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:

Ocultar opções de resposta

aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.

estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.

Resposta correta

modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.

apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Você pode criar e projetar perfis UML usando diagramas de classe, que fornecem uma abordagem visual, de modelagem, para criar perfis que podem ser particularmente úteis quando se cria relacionamentos. Embora você possa criar e modificar perfis na visualização Explorador de Projetos, a modelagem de perfis é um método alternativo que pode ser mais rápido e mais fácil.”Fonte: IBM KNOWLEDGE CENTER. Autorizando perfis UML com diagramas de classe. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SS5JSH\_9.1.2/com.ibm.xtools.profiles.doc/topics/t\_adding\_class\_dgms\_to\_profiles.html>. Acesso em: 27 nov. 2019.

O trecho apresentado trata da criação de modelagem de perfis. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, pode-se afirmar que, nas metaclasses, as instâncias:

Ocultar opções de resposta

apresentam elementos como as interfaces.

são elementos concretos em uma UML.

Resposta correta

são agrupamentos composto por classes.

são capazes de definir o seu planejamento.

são projetos elaborados dentro de uma base de dados.

Pergunta 10

0

/

0

Auditoria é uma análise sistemática das atividades desenvolvidas em determinada empresa ou projeto. A auditoria tem como objetivo constatar se as atividades estão sendo realizadas de acordo com as disposições planejadas e estabelecidas previamente, e se os resultados estão adequados e alinhados com as atividades.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. Na gerência de configuração, a auditoria pode ser vista como um processo de fiscalização do ciclo de vida de mudanças.

Porque:

II. A auditoria visa garantir a confiabilidade do processo de configuração e mudança de software através de evidência comprovada.

A seguir, assinale a alternativa correta:

Ocultar opções de resposta

A asserção I é uma proposição verdadeira, e a II é uma proporção falsa.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.

Resposta correta

As asserções I e II são proposições falsas.

A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.

As asserções I e II são proporções verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.

Pergunta 1

0

/

0

A área de tecnologia de informação e desenvolvimento de software é um dos segmentos que mais cresce no mundo, de maneira que as empresas que desenvolvem sistemas precisam se diferenciar cada vez mais em um mercado competitivo, mostrando que seus sistemas apresentam alto padrão de qualidade. Os modelos de maturidade e qualidade de software são uma forma de avaliar uma empresa de desenvolvimento de software e fornecer certificação sobre o seu sistema.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre auditoria de configuração, pode-se afirmar que os modelos de maturidade e qualidade avaliam:

Ocultar opções de resposta

Incorreta:

os processos de mudança no desenvolvimento de software.

os processos de engenharia de software executados pela empresa e os seus resultados.

Resposta correta

a linguagem de programação utilizada pela empresa de software.

a formação dos engenheiros de software que trabalham na empresa.

a experiência profissional dos engenheiros de software que trabalham na empresa.

Pergunta 2

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de sequências é um diagrama de interação cuja ênfase está na ordenação temporal das mensagens; o diagrama de comunicações é um diagrama de interação cuja ênfase está na organização estrutural dos objetos ou papéis que enviam e recebem mensagens.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 560.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre Sequence Diagram, analise os tipos de execução disponíveis a seguir e associe-os com suas respectivas características.

1) Execução opcional.

2) Execução condicional.

3) Execução paralela.

4) Execução de loop ou iterativa.

( ) Representado pela tag alt, este tipo de controle se caracteriza pelo fato de o corpo do operador ser dividido em diversas partes.

( ) Caracteriza-se pelo fato de o corpo ser executado de maneira repetitiva quando a condição de guarda for considerada como verdadeira.

( ) Representado pelo uso da tag par, este tipo de execução se caracteriza pelo fato de cada sub-região simbolizar um modelo de computação denominada paralela.

( ) A tag que o compõe é denominada de opt. Neste tipo de controle, o corpo do operador de controle é realizado caso uma condição de guarda seja considerada como verdadeira.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

3, 1, 2, 4.

4, 1, 2, 3.

2, 1, 3, 4.

2, 4, 3, 1.

Resposta correta

3, 4, 2, 1.

Pergunta 3

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um perfil é uma UML com um conjunto de estereótipos predefinidos, valores atribuídos, restrições e classes de base. Ele também seleciona um subconjunto dos tipos de elementos da UML para uso, de maneira que um modelador não fique confuso pelos tipos de elementos que não são necessários para a área de aplicação particular.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 144.

O trecho apresentado trata do conceito básico referente ao perfil dentro de uma UML. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Profile Diagram, analise as afirmativas a seguir e assinale V para a (s) verdadeira (s) e F para a (s) falsa (s).

I. ( ) Originalmente, a linguagem UML foi criada para as plataformas de perfil.

II. ( ) Ao desenvolvermos um perfil, cria-se uma extensão da UML em um nível mais expansivo.

III. ( ) Um modelo se caracteriza por capturar uma visão pertencente a um sistema físico.

IV. ( ) Um metamodelo pode ser entendido como um modelo que estabelece uma linguagem para apresentar outros modelos.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência correta:

Ocultar opções de resposta

V, F, V, F.

F, V, V, F.

F, F, V, V.

Resposta correta

F, V, F, V.

V, F, F, V.

Pergunta 4

0

/

0

Auditoria é o termo usado para designar o processo de analisar atenciosa e sistematicamente as atividades desenvolvidas por uma empresa, a fim de se certificar de que tais atividades cumprem os parâmetros de planejamento e as métricas pré-estabelecidas e que os resultados dessas atividades são válidos, sendo obtidos através da implementação de tarefas de maneira eficaz e adequada, em conformidade com os objetivos do projeto.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que a auditoria da gerência de configuração é o processo de examinar:

Ocultar opções de resposta

se existe um integrador trabalhando no processo de mudanças.

se o cliente está solicitando mudanças no software.

se uma mudança solicitada e aprovada foi adequadamente implementada.

Resposta correta

se a empresa está realizando mudanças no software.

se a gerência de projetos autoriza as mudanças no sistema.

Pergunta 5

0

/

0

Leia o trecho a seguir:

“Os pacotes bem estruturados agrupam elementos que estão próximos semanticamente e que tendem a se modificar em conjunto. Portanto, os pacotes bem estruturados são fracamente acoplados e muito coesos, com acesso altamente controlado ao conteúdo do pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 259.

O trecho apresentado refere-se aos aspectos do conceito de pacotes. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que uma característica referente aos diagramas de pacotes é o fato de:

Ocultar opções de resposta

possibilitar o controle ao acesso dos seus conteúdos e as emendas visualizadas dentro da arquitetura do sistema.

Resposta correta

apresentados para formar um processo arquitetônico dentro da Engenharia de Software.

estarem adaptados para executar um processo informacional e de planejamento.

aplicados na coleta sistemática de dados e uso de componentes que ampliam a extensão dos modens.

modificados para elevar o fluxo de atividades relacionadas ao sistema e ao fluxo de trabalho.

Pergunta 6

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um pacote pode conter outros elementos, incluindo classes, interfaces, componentes, nós, colaborações, casos de uso, diagramas e até outros pacotes. A propriedade de elementos é um relacionamento composto, significando que os elementos são declarados no pacote.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 263.

O trecho apresentado traz informações sobre os elementos que compõem um pacote. Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Package Diagram, pode-se afirmar que, para determinar a visibilidade de um elemento que constitui um pacote, é preciso:

Ocultar opções de resposta

utilizar tarefas usadas para reunir componentes.

utilizar o nome do elemento como prefixo.

Resposta correta

utilizar subsistemas e criar relacionamentos direcionados.

utilizar interfaces para compartilhar elementos distintos.

utilizar elementos em seu modelo estático.

Pergunta 7

0

/

0

A gerência de configuração é uma importante atividade do processo de desenvolvimento de software que está diretamente relacionada com a qualidade do sistema entregue para os usuários. Muitas das tarefas que são realizadas na gerência de configuração são complexas e difíceis de serem realizadas manualmente, requerendo o uso de ferramentas tecnológicas de suporte.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre ferramentas para o gerenciamento de configuração e mudanças, pode-se afirmar que as ferramentas de integração contínua:

Ocultar opções de resposta

permitem que as mudanças que acontecem no código sejam integradas ao sistema de maneira continuada.

Resposta correta

são aplicadas principalmente para monitorar as mudanças feitas em um item de configuração.

são aplicadas para realizar a escolha dos itens de configuração que serão alterados.

permitem que a equipe possa se comunicar e se integrar de maneira rápida.

permitem que as mudanças que acontecem no código sejam informadas à toda a equipe.

Pergunta 8

0

/

0

O CMMI é um exemplo de modelo de maturidade de software referência no desenvolvimento de software, sendo caracterizado pelo estabelecimento das práticas indispensáveis para a melhoria contínua de atividades específicas da Engenharia de Software e do processo de desenvolvimento de sistemas. O CMMI possui um conjunto de níveis que determinam o que é esperado de uma empresa de software ao executar cada atividade. Sendo assim, fornece certificação a empresas baseada na sua maturidade em cada um desses níveis.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre plano de contingência, pode-se afirmar que:

Ocultar opções de resposta

no nível 2 do CMMI a empresa ainda é imatura e os processos são improvisados ou seguidos inadequadamente.

no nível 4 do CMMI a empresa está engajada na melhoria contínua de seus processos e identificação de pontos fracos e defeitos.

no nível 1 do CMMI existe uma melhoria na definição de políticas e procedimentos para gerenciar o desenvolvimento de software.

no nível 3 do CMMI os processos e as atividades de desenvolvimento são padronizados em toda a organização.

Resposta correta

no nível 5 do CMMI a empresa estabelece metas quantitativas para os processos e para o software.

Pergunta 9

0

/

0

Leia o excerto a seguir:

“Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) em seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema.”Fonte: BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. p. 64.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o Use Case Diagram, pode-se afirmar que um dos seus objetivos é:

Ocultar opções de resposta

compartilhar propriedades similares a todos os outros diagramas.

Resposta correta

aplicar interações que elevem o nível de organização dos diagramas.

desenvolver modelos que formem uma padronização nos diagramas.

adotar tags que utilizem uma linguagem de programação nos diagramas.

inserir layouts e um conjunto de diagramas.

Pergunta 10

0

/

0

O plano de contingência é um tipo de planejamento preditivo, também chamado de planejamento de riscos. Em todos os tipos de projeto é importante que se estabeleça esse tipo de plano, visto que todas as atividades podem estar associadas a ameaças que afetem os resultados.

Considerando essas informações e o conteúdo estudado sobre o tópico, pode-se afirmar que o plano de contingência é:

Ocultar opções de resposta

um plano comercial que serve para ajudar a empresa a obter vantagem competitiva no mercado.

um cronograma gerencial que informa para os profissionais do projeto quando um risco vai acontecer.

um plano de marketing que serve para mostrar aos usuários que o software é seguro.

um plano de ação utilizado pela empresa para impedir que um determinado risco aconteça.

um plano de ação que define o que deve ser realizado caso um determinado risco venha a se tornar realidade.

Resposta correta